

# Fiche de jeu

<b>Type d'activité :</b> Jeu en étoile		<b>Age :</b> 3-10 ans
<b>Nom de l'activité :</b> L'épée de Lumière		<b>Thème de la journée :</b> Carnaval
<b>Durée :</b> 2 heures	<b>Lieu :</b> Extérieur	
<b>Objectifs :</b>	<b>Matériel :</b> - Dragon - Une épée - Un blason/équipe - Peinture - Colle - Pompons - Plumes - Œufs et panier - Crosses et balles d'unihoc - Grimage - Petites balles - Bassines - Ballons de baudruche - Baffle pour la musique	
<b>But :</b> Trouver l'épée de lumière pour tuer le dragon.		
<b>Magie (Costumes et personnages, Décors, espace, ...)</b> : Les enfants et les animateurs seront tous déguisés dans le thème du carnaval.		
<b>Introduction (équipe, histoire, ...)</b> : Tout commence il y a longtemps... très très longtemps... À cette période, une bête féroce s'était emparée du dernier point d'eau du village. Ce qui priva le reste des villageois d'un confort de vie. Dès lors, la population n'avait d'autre choix que de faire appel à une force pour tuer ce dragon. C'est ainsi que naquit les chevaliers de la plaine afin de sauver le village.		
<b>Animation (déroulement, rôles, règles, étapes, postes, arbitrage, dynamiser, rythme, déplacement, ...)</b> :		
Pour démarrer le jeu, chaque animateur créé son équipe de 8-9 enfants et distribue son blason. Les équipes doivent faire 3 choses avant de démarrer, à savoir : trouver un cri d'équipe, inventer une petite chanson et réaliser son blason.		
Lorsque toutes les équipes se rassemblent, le grand chevalier réexplique que le dragon est méchant et que la seule façon de le tuer est de trouver l'épée de lumière. Chaque épreuve remportée donnera droit à un morceau de rébus qui indiquera la position de l'épée.		
<u>Les activités :</u>		
1/ Parcours d'équilibre 2/ Épreuve de lancer 3/ Épreuve de rapidité : remplir le plus rapidement possible le panier du dragon, sous forme de course relais 4/ Puzzle à reconstituer 5/ Épreuve sportive : unihoc 6/ Épreuve du ballon (le garder en l'air le plus longtemps possible) 7/ Inventer une chorégraphie		
<b>Conclusion :</b> Après un combat acharné, avec l'aide des enfants, ils réussirent à combattre le dragon avec succès pour le mettre hors d'état de nuire.		

